

Gespräch, Pause und Anpassung

Sprechen Sie, während Sie spielen. Der Empfänger kann jederzeit mehr, weniger, langsamer, einen anderen Winkel, eine Pause oder einen vollständigen Stopp verlangen. Sie benötigen kein Safeword.

Die gebende Person sollte zuhören und sich anpassen, ohne dass es zu einem Problem wird. Wenn sich irgendetwas unsicher anfühlt, halten Sie inne, halten Sie sich gegenseitig fest und finden Sie heraus, was sich als nächstes richtig anfühlt.

Nachher

Verbringen Sie ein paar Minuten damit, einander festzuhalten. Man könnte sagen:

Eine Sache hat dir gefallen

eine Sache, die sich gut anfühlte

Eine Sache, die du gerne noch einmal machen würdest

